

David SUAREZ 22 ans

18, allée de Touraine
78200 MAGNANVILLE

06 23 74 28 58

david.suarez.l@gmail.com

Permis B

Réalisations sur :

<http://suarez.david.free.fr>

Formations	Compétences technique
<p>2005 – 2010 : Formation de 5 ans de chef de projet multimédia à l'Institut International du Multimédia (la Défense) diplôme de niveau 2 certifié - Option 3D</p> <p>2007 : Formations CGI Trainer (Belgique) "Textures & Matières" et "Mental Ray"</p> <p>2005 : Bac S Spécialité Physique - Chimie / options : Latin et Travaux Personnels Encadrés</p> <p>Anglais : Niveau courant et technique, Obtention du TOEIC en 2009 (855 pts)</p> <p>Allemand et Espagnol: Niveau scolaire</p>	<p>3Ds Max Maya Premiere Photoshop Nuke Combustion After Effect Illustrator</p> <p>Base scolaire en : MEL, Max Script Linux</p>

Expérience professionnelle:

2009

- Réponse à l'appel d'offres de RiskAngel, réseau social ayant besoin de redéfinir sa communication.
 - Stage chez Toys Films (2 mois), travail sur le pilote de long métrage "Oro". Modélisation d'objets du décor, création d'un shader d'or de référence.
 - Stage chez Toys Films (4 mois), aide à la finalisation du pilote de long métrage "Oro". Tâches très variées mais principalement de la modélisation, du rendu et du lancement de calculs.
- Création d'un setup de type cartoon pour un autre projet. Apprentissage des bases du logiciel de compo Nuke

2008

- Réalisation d'une vidéo publicitaire pour Scott : Gestion du projet et aide à la réalisation.
- Réalisation d'une vidéo éducative pour l'Institut du Monde Arabe : Présentation de l'évolution de la mosquée de Damas. Modeling et Texturing
- Adaptation du livre "Raoul et la Fusée" en un pilote de série télé : Rendu
- Stage chez Mac Guff Ligne (2 mois) : texturing sur la série 3D "Pat et Stan": création des textures et dépliage des Uvs. Aide en modélisation.

2007

- Création d'un DVD éducatif sur le "Iaido", art martial japonais : Modeling et rendu
- Création d'une visite virtuelle en 3D du pôle universitaire Devinci : Modeling et rendu

2006

- Réalisation de Rescapé, très court métrage 3D
- Découverte de chaque poste de production